

REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK
OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY
SEZON 2017/2018

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

Użyte skróty:

Mistrzostwa = Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży w kategorii chłopców i w kategorii dziewcząt

PZKosz = Polski Związek Koszykówki

Komisja = Komisja Przyznawania Turniejów Szczebla Centralnego PZKosz

1. UDZIAŁ W ROZGRYWKACH

1.1. Prawo gry w rozgrywkach Mistrzostw przysługuje kadrom wojewódzkim.

1.2. Udział WZKosz w Mistrzostwach jest dobrowolny.

2. SYSTEM ROZGRYWEK

2.1. Rozgrywki Mistrzostw odbywać się będą w trzech etapach:

2.1.1. Etap 1 - Dywizja B - z udziałem 8 drużyn, które zajęły miejsca 9-16 w edycji OOM w sezonie 2016/2017, rozgrywany w listopadzie 2017 roku;

2.1.2. Etap 1 - Turniej o Rozstawienie w Dywizji A - z udziałem drużyn, które zajęły miejsca 1-6 w edycji OOM w sezonie 2016/2017, rozgrywany w listopadzie 2017 roku;

2.1.3. Etap 2 - Turniej o Awans do Dywizji A - z udziałem drużyn, które zajęły miejsca 7-8 w edycji OOM w sezonie 2016/2017 oraz dwóch najlepszych drużyn Dywizji B (pkt. 2.1.1.), rozgrywany w grudniu 2017 roku;

2.1.4. Etap 3 - finał - z udziałem uczestników Turnieju o Rozstawienie w Dywizji A (pkt. 2.1.2) oraz dwóch najlepszych drużyn Turnieju o Awans do Dywizji A (pkt. 2.1.3.).

2.2. W przypadku decyzji właściwych władz o nierozgrywaniu finałowego turnieju Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży, rozgrywki mogą zostać zakończone na Etapie 2.

3. PRZYZNAWANIE ORGANIZACJI TURNIEJÓW

3.1. Do przyznawania organizacji turniejów wymienionych w punktach 2.1.1., 2.1.2. i 2.1.3. uprawniona jest Komisja, a jej decyzje wymagają zatwierdzenia przez Zarząd PZKosz. Organizatorem turnieju może być Wojewódzki Związek Koszykówki lub inna organizacja, jeśli Komisja tak postanowi. Wnioski (Załącznik nr 16) oraz dokumentację uzupełniającą zbiera i opiniuje Wydział Rozgrywek PZKosz. Termin złożenia wniosków i przyznania turniejów zostanie określony w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz.

3.2. W przypadku braku chętnych do organizacji turnieju, Komisja może przedłużyć termin składania wniosków o maksymalnie 48 godzin lub podjąć decyzję o powierzeniu organizacji turnieju innemu podmiotowi, przy czym koszty organizacji turnieju zostaną rozłożone równomiernie pomiędzy uczestniczące drużyny, które mają obowiązek wpłacić ustaloną przez Komisję kwotę w dniu rozpoczęcia turnieju, pod rygorem wycofania z udziału w turnieju.

4. WERYFIKACJA MECZÓW

- 4.1. Ewidencję i weryfikację rozgrywek Mistrzostw prowadzi Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 4.2. Komunikaty weryfikacyjne i zawierające terminarz meczów będą wydawane po każdym etapie rozgrywek.
- 4.3. Drużyna ma prawo złożyć do Wydziału Rozgrywek PZKosz jako organu I instancji protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z protokołem w związku z wydarzeniami i okolicznościami związanymi z rozgrywaniem meczu. Procedura protestu musi być zgodna z zapisami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 4.4. Warunkiem rozpatrzenia wniesionego protestu jest wpłacenie przez wnoszącego w ciągu 30 minut po meczu kaucji w wysokości 1000 zł w formie depozytu. W przypadku uznania protestu kaucja zostanie zwrócona, zaś w przypadku odrzucenia protestu komisarz przeleje kaucje na konto PZKosz.
- 4.5. Rozstrzygnięcie w sprawie protestu wydaje komisarz niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 4.6. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza o proteście jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z przedstawicieli drużyn uczestniczących, sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, według procedur zawartych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 4.7. W przypadku niestawiennictwa drużyny na mecz, klub może zostać ukarany karą administracyjną zgodną z Listą Opłat, Kar i Kaucji.
- 4.8. Na trenera, który popełni faul dyskwalifikujący podczas meczu Mistrzostw, nałożona zostanie kara administracyjna, przewidziana na Liście Kar Administracyjnych. Jako faul dyskwalifikujący jest także traktowane zdyskwalifikowanie trenera za dwa faule techniczne typu C lub trzy faule techniczne typu B.

5. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

- 5.1. W Mistrzostwach mogą brać udział zawodnicy urodzeni w 2004 i 2005 roku, posiadający licencje okresowe zawodnika na rozgrywki w danym województwie wydane przez właściwy WZKosz zgodnie z postanowieniami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 5.2. Liczba zawodników zgłoszonych do turnieju Mistrzostw nie może być mniejsza niż 10 i nie może być większa niż 15.
- 5.3. Drużyny uczestniczące w turnieju mają obowiązek przestać druki zgłoszeń imiennych w wersji ostemplowanej, podpisanej i potwierdzonej przez właściwy WZKosz najpóźniej trzy dni przed rozpoczęciem turnieju pocztą elektroniczną na adresy podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz dotyczącym terminarza Mistrzostw. Wersję papierową zgłoszenia (ostemplowaną, podpisaną i potwierdzoną przez właściwy WZKosz) należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju.
- 5.4. Do weryfikacji na odprawie komisarza przed turniejem należy posiadać:
 - 5.4.1. wykaz zawodników uprawnionych do gry wraz z informacją o uprawnionych do prowadzenia drużyny podczas meczu trenerach,
 - 5.4.2. dowody tożsamości zawodników i trenerów ze zdjęciem,

- 5.4.3. aktualne badania lekarskie zawodników (wymagane jest przedstawienie orzeczeń lekarskich wydanych przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej, z datą badania i terminem ważności badania, nie późniejszym niż 6 miesięcy od daty badania). W przypadku braku ważnych badań na odprawie, zawodnik może uczestniczyć w meczu turnieju, jeśli ważne badania zostaną okazane komisarzowi najpóźniej 60 minut przed meczem.
- 5.5. W składzie drużyny na mecz może być nie więcej niż 12 zawodników.
- 5.6. W składzie drużyny powinien znajdować trener oraz opiekun drużyny odpowiedzialny za drużynę. W przypadku braku opiekuna oraz dyskwalifikacji lub nieobecności trenera mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika.
- 5.7. W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.
- 5.8. Warunkiem udziału w meczu Mistrzostw jest posiadanie jednolitych, nieróżniących się między sobą w ramach jednej drużyny pod względem koloru, fasonu, oznaczeń klubowych i sponsorskich oraz kroju numerów, strojów o odmiennych kontrastujących kolorach, zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę: drużyna gospodarzy w strojach jasnych (białych, żółtych lub w innym bardzo jasnym kolorze), a drużyna gości w strojach ciemnych (zamiana jest możliwa za zgodą obu drużyn, a w przypadkach konfliktu decyzję podejmuje komisarz); absolutnie niedopuszczalny jest występ zawodnika bez numeru na koszulce lub w stroju innego koloru niż pozostali zawodnicy zespołu. Numery powinny być z przedziału 0-99 lub 00.

6. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE

- 6.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.
- 6.2. Zarząd PZKosz powołuje Sędziego Dyscyplinarnego i ewentualnie jego zastępców, którzy orzekają w sprawach dyscyplinarnych Mistrzostw.
- 6.3. W sprawach wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, poza ostatnim dniem turnieju, organem I instancji jest komisarz turnieju, działający na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz. Rozstrzygnięcie w sprawie dyscyplinarnej komisarz wydaje niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 6.4. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza w sprawie dyscyplinarnej jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z przedstawicieli drużyn uczestniczących, sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, według procedur zawartych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZKosz.

7. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

- 7.1. Sędziów i komisarzy w turniejach Mistrzostw wyznacza Kolegium Sędziów PZKosz.

8. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

- 8.1. Hale, w których rozgrywane mogą być turnieje Mistrzostw, muszą posiadać certyfikat na rozgrywki strefowe wydany przez właściwy miejscowo WZKosz.
- 8.2. Warunki konieczne do organizacji turnieju Mistrzostw i do rozegrania meczu Mistrzostw:
- 8.2.1. co najmniej 100 miejsc siedzących dla widzów
- 8.2.2. boisko pełnych wymiarów wymaganych w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę

- 8.2.3. sufit w hali co najmniej 7 m nad podłogą
 - 8.2.4. wszelkie przeszkody, w tym także konstrukcje podtrzymujące tablice koszy, siedzenia w strefach ławek drużyn oraz bandy reklamowe, oddalone od boiska o co najmniej jeden (1) metr
 - 8.2.5. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodników z tablicą i konstrukcją podtrzymującą
 - 8.2.6. stolik sędziowski o długości co najmniej 4 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla czterech osób (sekretarz, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji)
 - 8.2.7. ławki drużyn z miejscami dla 14 osób
 - 8.2.8. stanowisko dla spikera z dostępem do systemu nagłośnienia w pobliżu stolika sędziowskiego
 - 8.2.9. stanowisko dla statystyków z komputerem w pobliżu stolika sędziowskiego
 - 8.2.10. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
 - 8.2.11. zegar główny zawodów doskonale widoczny z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
 - 8.2.12. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza
 - 8.2.13. wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm
 - 8.2.14. wskaźniki fauli drużyny.
 - 8.2.15. wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki
 - 8.2.16. dwa stopery ręczne, jako rezerwa na wypadek awarii
 - 8.2.17. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.
 - 8.2.18. dwie szatnie dla zawodników wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadające bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
 - 8.2.19. szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza zawodów, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami oraz posiadająca bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
 - 8.2.20. szatnia sędziów stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami
- 8.3. W przypadku stwierdzenia braku spełnienia warunków koniecznych wymienionych w pkt. 8.2. komisarz meczu powiadomi Wydział Rozgrywek PZKosz o uchybieniach, co może skutkować nałożeniem kary administracyjnej.

9. ORGANIZACJA MECZÓW

- 9.1. Organizator turnieju zobowiązany jest do przeprowadzenia turnieju zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę i postanowieniami zawartymi w komunikatach wydawanych przez Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 9.2. Terminarz meczów w poszczególnych dniach turnieju Mistrzostw ustala Wydział Rozgrywek i podaje w wydawanym najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem turnieju komunikacie. Organizator turnieju ma prawo ustalić godziny rozpoczęcia meczów, utrzymując zasadę, w myśl której w pierwszych trzech dniach turnieju finałowego drużyny rozgrywające ostatni mecz dnia nie mogą w kolejnym dniu rozgrywać pierwszego meczu dnia. Istnieje możliwość rozegrania dwóch spotkań jednego dnia.

- 9.3. Mecze należy rozpoczynać nie wcześniej niż o godz. 8:00 i nie później niż o godz. 20:00. W ostatnim dniu turnieju mecze nie powinny się rozpoczynać później niż o godz. 14:00, chyba że wszystkie kluby uczestniczące w turnieju wyrażą zgodę na inne rozwiązanie.
- 9.4. Komisarz jest upoważniony do dokonywania zmiany kolejności rozgrywania spotkań w ostatnim dniu turnieju (lub ostatnim dniu fazy grupowej finału), jeśli zajdzie konieczność zachowania czystych reguł gry.
- 9.5. W terminie podanym przez Wydział Rozgrywek PZKosz w komunikacie organizator prześle do Wydziału Rozgrywek PZKosz komunikat organizacyjny zawierający podstawowe informacje o turnieju, w tym w szczególności:
 - 9.5.1. terminy i godziny rozpoczęcia meczów
 - 9.5.2. miejsce i termin odprawy technicznej
 - 9.5.3. dane teleadresowe klubu będącego gospodarzem turnieju,
 - 9.5.4. dane kontaktowe osoby odpowiedzialnej za organizację turnieju,
 - 9.5.5. miejsce rozgrywania meczów,
 - 9.5.6. miejsce zakwaterowania i wyżywienia drużyn,
 - 9.5.7. miejsca zakwaterowania sędziów i komisarza technicznego.
- 9.6. Organizator zapewni dla każdej drużyny 18 miejsc noclegowych oraz miejsca noclegowe dla komisarza i sędziów przyjezdnych o nie gorszym standardzie niż dla drużyn przyjezdnych.
- 9.7. Organizator pokrywa koszty zakwaterowania, wyżywienia i delegacji sędziów i komisarzy.
- 9.8. Mecze należy protokołować na drukach protokołów PZKosz.
- 9.9. Mecze należy rozgrywać piłkami posiadającymi atest FIBA rozmiaru 6 (dla rozgrywek mężczyzn) i rozmiaru 5 (dla rozgrywek kobiet). Do rozgrzewki drużyn należy dostarczyć co najmniej cztery piłki.
- 9.10. Obowiązkiem organizatora jest zebranie statystyk z meczów i przeprowadzenie transmisji statystycznej on-line na żywo. W przypadku braku transmisji, statystyki w ciągu 24 godzin po meczu muszą być przesłane do Wydziału Rozgrywek PZKosz.
- 9.11. Organizator zobowiązany jest do zamieszczania we wszelkich materiałach promocyjno-reklamowych logotypu mistrzostw, który zostanie dostarczony przez PZKosz.
- 9.12. Organizator turnieju powiadomi właściwy miejscowo WZKosz o konieczności pozyskania obsady sędziów stolikowych w składzie: sekretarz zawodów, mierzący czas gry, mierzący czas akcji.
- 9.13. Organizator turnieju zobowiązany jest do przesłania do Wydziału Rozgrywek PZKosz najpóźniej 3 dni po zakończeniu turnieju pełnego komunikatu końcowego zawierającego wyniki meczów, tabele, liczbę rozegranych spotkań i zdobytych punktów przez poszczególnych zawodników oraz listę nagród przyznanych przez organizatora w porozumieniu z komisarzem.
- 9.14. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną co najmniej na 30 minut przed rozpoczęciem meczu aż do momentu opuszczenia hali przez drużyny i sędziów (lub wcześniej za zgodą komisarza meczu) w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym. W przypadku braku wymaganej opieki medycznej mecz Mistrzostw nie może się rozpocząć.

10. KARY ADMINISTRACYJNE

- 10.1. Drużyna, która nie wywiązuje się z obowiązków przewidzianych w niniejszym Regulaminie, może zostać ukarana karą administracyjną. Wysokość kar administracyjnych jest przewidziana na Liście Kar Administracyjnych.

- 10.2. Do nałożenia kar administracyjnych uprawniony jest Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 10.3. Od decyzji w sprawie kar administracyjnych nie przysługuje odwołanie.
- 10.4. Kary administracyjne nakładane są wyłącznie na drużynę biorącą udział w Mistrzostwach.
- 10.5. W sprawach budzących wątpliwości lub w sprawach skomplikowanych nałożenie kary lub opłaty powinno być poprzedzone wyjaśnieniem okoliczności faktycznych sprawy na podstawie dostępnych środków dowodowych, w szczególności takich jak sprawozdanie komisarza, sędziego głównego, a także zapisu spotkania w formie wideo. Wydział Rozgrywek PZKosz może też wystąpić o wyjaśnienia do podmiotu zagrożonego nałożeniem kary.
- 10.6. Wymiar kary określony na Liście Kar Administracyjnych dotyczy jednostkowej czynności zabronionej. Jeśli czynność zabroniona podlegająca karze miała miejsce wielokrotnie podczas meczu, Wydział Rozgrywek PZKosz ma prawo nałożyć karę w wysokości wielokrotności podanej kwoty.
- 10.7. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Rozgrywek PZKosz może orzec nadzwyczajne złagodzenie kary, orzec kary niższe niż przewidziane na Liście Kar Administracyjnych lub odstąpić od nałożenia kary.

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE

- 11.1. Zasady opisane w pkt. 11 są tożsame z obowiązującymi w cyklu U14.
- 11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
- 11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart.
- 11.4. W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.
- 11.5. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami - np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.
- 11.6. W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.

- 11.7. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompletowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.
- 11.8. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
- 11.9. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
- 11.10. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.
- 11.11. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.
- 11.12. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
- 11.12.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,
 - 11.12.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
 - 11.12.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.
- 11.13. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
- 11.14. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt 11.12:
- 11.14.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
 - 11.14.2. po raz kolejny - wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.
 - 11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego - i zarządzić wykonanie rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

12. LISTA KAR ADMINISTRACYJNYCH

UWAGA! Lista stanowi uzupełnienie Regulaminu Opłat PZKosz i nie zawiera kar wynikających z Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.

lp.	tytuł	podstawa prawna	kwota w zł
1.	Wycofanie drużyny z rozgrywek po zgłoszeniu przez WZKosz	pkt. 1.2	500
2.	Niestawiennictwo drużyny na mecz	pkt. 3.7	200
3.	Faul dyskwalifikujący trenera	pkt. 3.8	100
4.	Brak choćby jednego trenera z ważną licencją okresową	pkt. 4.4.	100
5.	Uchybienie w zachowaniu warunków koniecznych do rozegrania meczu lub wymogów organizacji meczu (za pojedyncze naruszenie)	pkt. 9	50

13. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz
adres: ul. Erazma Ciołka 10, 01-402 Warszawa
telefon: +48 22 836 38 00, wew. 713
e-mail rozgrywki@pzkosz.pl
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Logistyka rozgrywek Mistrzostw:
Ilona Kamińska
rozgrywki@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 009

Dyrektor Wydziału Rozgrywek:
Adam Romański
a.romanski@pzkosz.pl
telefon: +48 602 790 300

Przewodniczący Komisji Rozgrywek (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Michał Lesiński
m.lesinski@pzkosz.pl
telefon: +48 601 247 082

Przewodniczący Komisji Sędziowsko-Komisarskiej (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Marek Lembrych
m.lembrych@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 003

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 14.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie mailem zeskanowanych dokumentów, chyba, że co innego wynika przepisów szczegółowych.
- 14.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 14.3. Zarząd PZKosz ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
- 14.4. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 14.5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon 2017/2018.