



Podkarpacki Związek Koszykówki

35-011 Rzeszów ul. Pułaskiego 13a tel./ fax (0-17) 85-27-987

Wydział Gier i Dyscypliny

37-700 Przemyśl ul. Sanocka 8 tel./fax (16) 678-34-07

www.podkarpackikosz.com.pl e-mail: pzk@podkarpackikosz.com.pl

REGON 690669332 NIP 813-31-06-090

PBSbank o/Rzeszów 69 8642 1126 2012 1146 6934 0001

REGULAMIN rozgrywek minikoszykówki dziewcząt i chłopców w sezonie 2017/2018

1. Wydział Gier i Dyscypliny Podkarpackiego Związku Koszykówki informuje, iż w rozgrywkach minikoszykówki chłopców i dziewcząt biorą udział zawodnicy i zawodniczki rocznika 2006 i młodsi.
2. Weryfikacja zawodników i dopuszczenie do rozgrywek odbywa się na podstawie przekazanej listy zgłoszeniowej (zał. nr 1).
3. Każdy zawodnik aby został dopuszczony do turnieju musi posiadać kartę zdrowia zawodnika lub zaświadczenie lekarskie, które musi posiadać, oprócz imienia i nazwiska zawodnika oraz daty urodzenia lub nr PESEL, datę badania, stwierdzenie zdolności do gry oraz datę następnego badania lub okres ważności zaświadczenia (nie większy niż 6 miesięcy od daty badania). **Badanie musi być potwierdzone przez lekarza upoważnionego do orzekania w sporcie dzieci i młodzieży.**
4. Rozgrywki prowadzone będą systemem turniejów jednodniowych wg terminarza i planu gry przedstawionego przez WGiD PZK. Gospodarze poszczególnych turniejów opracowują szczegółowy plan rozgrywanych meczy (godziny meczy) i przesyłają je do wszystkich zainteresowanych drużyn, WGiD PZK oraz KS swojego podokręgu.
5. Zgodnie z regulaminem rozgrywek gospodarze poszczególnych turniejów przesyłają 1 kpl. protokołów meczowych do WGiD PZK na adres: ul. Sanocka 8, 37-700 Przemyśl, w ciągu 48 godzin od zakończenia turnieju oraz przesyłają sms (607 579 302) wynik spotkań do 2 godzin po zakończeniu turnieju.
6. Rozgrywki należy prowadzić zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę z uwzględnieniem poniższych zasad:
 - W każdym turnieju lista zgłoszonych zawodników może zawierać dowolną liczbę zawodników ale w meczu może wziąć udział nie mniej niż 10 i nie więcej niż 12 zawodników.
 - Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej, chyba że, drużyna przeciwna wyrazi zgodę na rozegranie meczu w zmniejszonym osobowym składzie drużyny przeciwnej.
 - W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart. Zmiana zawodników powinna nastąpić podczas przerwy, która następuje z urzędu po zakończeniu okresu pięciu minut gry w każdej z trzech pierwszych kwart. Skład piątek przebywających na boisku w poszczególnych kwartach jest dowolny i zależy wyłącznie od uznania trenera.
 - W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed upłynięciem piątej minuty gry w każdej z pierwszych trzech kwart, zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego, ale zawodnik ten musi opuścić boisko po upływie pełnych 5 minut gry, chyba że w składzie drużyny nie ma już zawodników, którzy mogliby go zastąpić.
 - W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
 - Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.
 - Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkovera dla drużyny

- przeciwnej.
 - Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.
 - W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
 - brak nacisku na zawodnika z piłką - dotyczy to pola rzutów za 2 pkt. w ataku
 - przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
 - brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.
 - Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
 - W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt. powyżej:
 - po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę .
 - po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczone zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.
 - po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.
7. Obowiązują przepisy FIBA z następującymi zmianami:
- czas gry 4 x 10,0 min. zatrzymywany jedynie w ostatniej minucie każdej kwarty i podczas każdej przerwy na żądanie trenera, nie zatrzymujemy zegara czasu gry podczas rzutów osobistych (chyba, że odbywa się to w ostatniej minucie kwarty).
 - trener ma do dyspozycji jedną przerwę w każdej kwarcie i dogrywce, bez możliwości przenoszenia przerwy do następnej kwarty lub dogrywki.
 - przerwy między 1 i 2, 3 i 4 kwartą są 1 min. a pomiędzy 2 i 3 kwartą przerwa wynosi 5 min.
 - obowiązuje przepis o 3 sekundach (dozwolona tolerancja),
 - nie ma punktów z rzutu "za 3" - zaliczamy 2 pkt.
 - nie ma dodatkowego rzutu wolnego przy faulu z zaliczeniem zdobytych punktów.
 - nie będzie odliczany czas 24/14 sek. ale jeżeli zespół posiadający piłkę będzie grał „na czas” w ocenie sędziego, sędzia zaczyna odliczanie 10 sek. wyraźnie sygnalizując to ruchem ręki oraz komunikatem „10 sekund do rzutu”.
 - mecze rozgrywane są piłkami numer 5 na kosze 2,60.
 - w przypadku remisu rozgrywa się 2 min. dogrywkę (druga jej min. jest zatrzymywana).
 - wszystkie kwestie sporne rozstrzyga organizator po uprzedniej konsultacji z sędzią głównym turnieju.
 - Zawody prowadzą profesjonalni sędziowie.
8. Stawki sędziowskie w tej klasie rozgrywkowej wynoszą: 30 zł brutto – plac, 15 zł brutto – stolik za mecz. Mecz obsługuje 4 Sędziów (2 na placu i 2 przy stoliku).
9. W przypadku rażących naruszeń obowiązujących przepisów PZKosz, PZK oraz Regulaminu dyscyplinarnego PZKosz, WGiD PZK może nałożyć na klub, zawodników i trenerów kary dyscyplinujące lub pieniężne zgodnie z Regulaminem opłat i kar PZK oraz Regulaminem dyscyplinarnym PZKosz.

Przewodniczący WGiD PZK

/-/Józef Lewicki

Otrzymują:

- zainteresowane zespoły
- Zarząd PZK
- KS PZK



KLUB - _____

pieczęć klubu

**LISTA ZGŁOSZENIOWA ZAWODNIKÓW DO ROZGRYWEK MINIKOSZA
W SEZONIE 2017/18**

lp.	nazwisko i imię zawodnika (kolejność alfabetyczna)		PESEL	adnotacje WGiD
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

<i>Trener</i>		
<i>Asystent trenera</i>		
<i>Kierownik / Opiekun</i>		

wypełnić na komputerze bez modyfikacji formularza

*podpis i pieczęć osoby upoważnionej do
reprezentowania klubu*